

REGELS 7-à-side RUGBY SCHOLENTORNOOI

1. Een ploeg bestaat uit 7 spelers op het veld en maximum 7 reserves.
2. Een wedstrijd duurt officieel 2 maal 7 minuten en wordt gespeeld over de breedte van een half rugbyveld. De ploeg die het hoogste aantal tries scoort wint de wedstrijd. (wedstrijdduur kan aangepast worden naar de omstandigheden)
3. Men scoort door de bal neer te drukken achter de doellijn van de tegenstander. Een score levert 1 punt op.
4. De aftrap (kick-off) wordt genomen vanaf het midden van het veld, deze kick is een drop-kick(bal moet eerste de grond raken voor hij wordt getrapt). De ploeg die scoort hervat het spel in het midden met een drop-kick.
5. De ploeg die de bal voorwaarts speelt, krijgt een scrum tegen. Scrum wordt gedaan met 3 spelers van elke ploeg. Scrumhalf moet de bal recht in de scrum rollen. Van het moment dat de bal in de scrum is, mag er geduwd worden. (bal moet de scrum langs het midden verlaten).
6. Elke fout wordt bestraft met een tappenalty. Bal wordt in de handen gehouden en getapt met de voet. Vanaf dat moment gaat het spel verder en mag de verdedigende ploeg die op 5 meter staat oplopen.
7. Er wordt niet gekickt in 7-à-side Rugby. Doet men dit wel, bal voor de tegenpartij en herstarten met tap-penalty op de plaats van de overtreding.
8. Als er een persoon getackeld is mag men als verdedigende speler enkel over de getackelde persoon stappen om de bal te spelen (getackelde speler moet sowieso de bal loslaten). Men mag niet langs de zijkant inkomen, doet men dit toch staat men offside en wordt dit bestraft met een tappenalty voor de niet-overtredende ploeg.
9. Iedere persoon die **niet** op de voeten staat, mag **niet** aan de bal komen. Doet men dit wel, krijgt men een penalty tegen.
10. Als de bal buiten gaat, werpt de tegenpartij de bal in. Er wordt een line-out gevormd van 2 personen. Enkel de scrumhalf mag vlak achter de line-out plaats nemen. Zowel aanvallend als verdedigend team moet zich opstellen op minstens 5 meter van de line-out.

