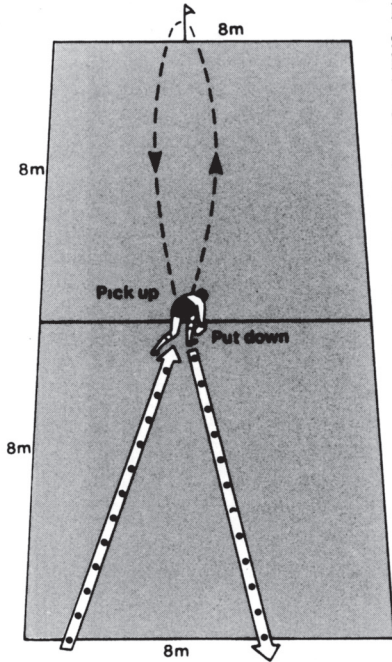




# V.R.B. VAARDIGHEIDSDIPLOMA BRONS

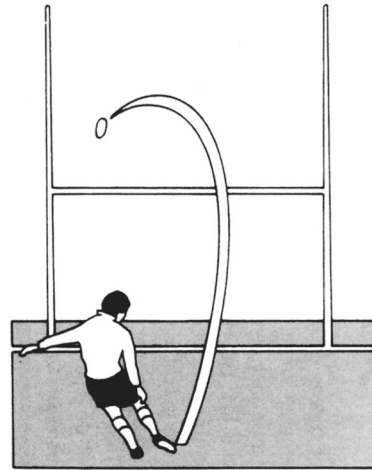
<b>SLEUTEL</b>	
Beweging van de speler	----->
Baan van de bal	====>
Speler met bal	•••>

## Toets 1. Shuttle loop met bal



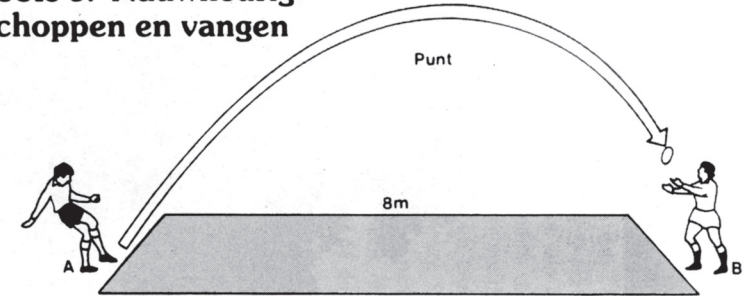
De bal moet met 2 handen gedragen en correct neergelegd worden (niet laten vallen of gooien). Een niet goed opgepakte (knock-on) of niet goed neergelegde (zonder erop te drukken) bal wordt als fout beoordeeld.  
score: 5 goede pogingen achter elkaar uit 5 = 1 punt  
materiaal: 1 bal, 1 vlag of pion

## Toets 3. Schieten op de palen



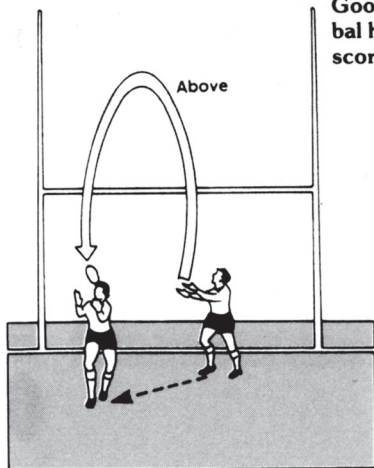
Neem een drop-kick of een place-kick van een willekeurige afstand  
score: 3 geslaagde pogingen achter elkaar uit 5 pogingen = 1 punt  
materiaal: 1 bal

## Toets 5. Nauwkeurig schoppen en vangen



A schopt naar B. Bal mag de grond niet raken. De bal moet correct gevangen worden. Als B de bal laat vallen dan is het een fout van A. En omgekeerd, als A de bal laat vallen wanneer B de bal terug schopt, is dat een fout van B.  
score: 3 schoppen gevangen uit 5 pogingen = 1 punt  
materiaal: 1 bal

## Toets 2. Vangen van een hoge bal



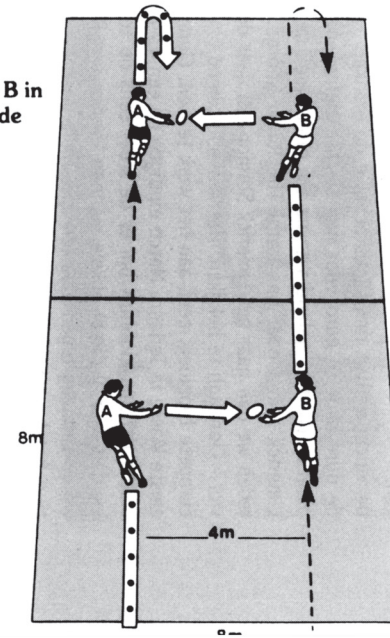
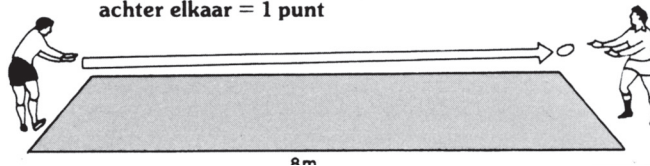
Gooi van een willekeurig punt de bal hoger dan de dwarslat  
score: 5 uit = 1 punt

## Toets 6. Balbehandeling

A en B beginnen te rennen. A passt naar B in de eerste grid, B passt naar A in de tweede grid. De spelers draaien aan het eind en herhalen de beweging. Geen voorwaarts-passes.  
score: 8 geslaagde bewegingen achter elkaar = 1 punt  
materiaal: 1 bal  
MAXIMALE SNELHEID

## Toets 4. Scrum-half pass

Een pass uit staande positie, de bal mag de grond niet raken score: 5 geslaagde passes achter elkaar = 1 punt



## Toets 7. Tackelen (van opzij)

B loopt zoals op tekening aangegeven en houdt de bal met 2 handen vast. A tackelt hem van opzij. B staat op en loopt door naar het einde van de grid, waar hij omdraait en terugloopt. A is inmiddels ook opgestaan en tackelt B opnieuw. Hij moet de speler tackelen met zijn hoofd achter het zitvlak van B.  
score: 3 geslaagde beurten achter elkaar = 1 punt (1 poging is 2 tackels)  
materiaal: 1 bal

